

# Formation SCRUM Master

Référence : IBSSCM

Durée : 2 jours

Certification : **Scrum Master**

Eligible CPF : Non

## Prérequis

- Avoir participé à un projet informatique et avoir lu un ouvrage sur l'Agilité/Scrum ou avoir suivi la journée de formation "Découverte de l'Agilité".

## Profil des stagiaires

- Architecte.
- Développeur.
- Responsable de produit.
- Responsable de projets.
- Responsable d'équipe.
- Responsable du développement.

## Objectifs

- Planifier, Initier et conduire un projet Scrum.
- Etablir la planification d'une release Agile avec les user stories et story points.
- Gérer et motiver les équipes Scrum dans la planification des Sprints, les revues et rétrospectives.
- Identifier, impliquer et faire collaborer les différents intervenants dans le projet Scrum.
- Créer un environnement propice à la créativité et la performance de l'équipe Scrum.

## Méthode d'évaluation des acquis

Exercices pratiques et/ou ateliers tout au long de la formation

## Programme

### Module 1 : Introduction à Scrum

- 

### Module 2 : Le Changement et les Projets Complexes

- 

### Module 3 : Historique de Scrum

- 

### Module 4 : La science de Scrum

- Transparence, Introspection et Adaptation
- Scrum : Un Cadre de Travail Simple
- Le ScrumMaster et La Facilitation

### Module 5 : Scrum dans la pratique

- La définition du mot "Terminé" (Done)
- La Valeur Métier (Business Value)

- Estimation : Temps idéal et Complexité
- BurnDownChart : Graphique du "Reste A Faire"
- Gestion de la Valeur Acquisse (EVM Agile)  
BurnUpChart : Graphique de la Valeur Acquisse  
Priorisation et Optimisation

### Module 6 : Rétrospective

- Post-Mortem et Rétrospective

### Module 7 : Les Rôles

- L'Equipe Scrum
- Le Rôle du ScrumMaster
- Le Rôle du ProductOwner
- Le Rôle de l'Equipe
- Améliorer la Motivation d'une Equipe
- Transformer un Groupe d'individus en Equipe Performante (Techniques)

- Collaborer avec les équipes Scrum
- Les Anti-Patterns des Projets Scrum
- Attitude du ScrumMaster face à quelques situations

#### **Module 8 : Création et gestion du "Product Backlog"**

- Ecrire les User Stories et leurs tests de recette
- Minimum Marketable Feature (MMF)
- Minimum Valuable Product (MVP)
- Ordonnancement Agile

#### **Module 9 : Planification et estimation**

#### **Module 10 : "Scrum Of Scrums" : Organiser de grands projets en Scrum (CPO, PO, APO, ScrumMasters, Guilde, etc)**

#### **Module 11 : Conclusion**